

かれい

嘉例のながれ

江迎小学校 学校だより

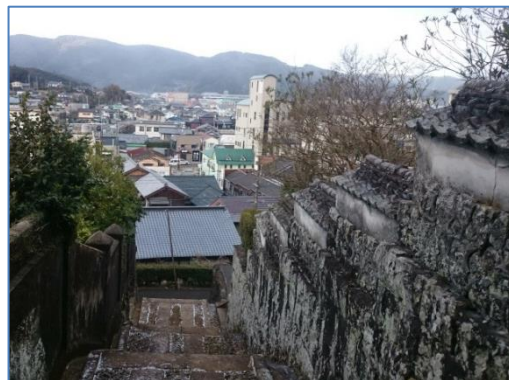
平成30年度 第11号

平成30年7月13日（金）発行

文責：校長 立木 昭夫

九州北部は、例年より早く梅雨明けし、連日猛烈な暑さが続いています。子供たちは、水泳の学習をたいへん楽しみにしています。また、昼休みも元気に外で遊んでいます。ただ、熱中症の危険性は増していますので、外では帽子をかぶることとこまめに水分補給をすることを、徹底して指導しています。

夏休みまであと1週間、学校では、これまでの学習のまとめと夏休みに向けての課題づくりに努めたいと思います。



【ふるさとの風景⑧】

*ここはどこでしょう

<交通少年団交通安全実地訓練>



7月11日（水）～20日（金）まで、夏の交通安全県民運動が行われています。警察官や地域の指導員の方が通学路の横断歩道等に立たれ、安全指導を行っています。

特に12日（木）は、交通少年団交通安全実地訓練として、かれい橋交差点で重点的に指導を行っていただきました。交通少年団員（登校班の班長他）は、フルの制服登校で安全に気をつけて登校しました。

本校では、7月から「あいさつプロジェクト」を実施しています。交通安全と一緒にあいさつについても指導しました。

『あ』かるく・・・明るく元気に言っているか？

『い』つでも・・・いつでも、どこでも、だれにでも言っているか？

『さ』きに・・・相手より先に言っているか？

『つ』づけて・・・毎日、続けて言っているか？

少しずつ意識が高まってできるようになってきています。今年度中にしっかり頑張って、「江小の子はみんな、あいさつがすばらしいね。」と言われるようになりたいと思います。保護者、地域の皆様も、「あいさつプロジェクト」にご参加、ご協力をお願いいたします。

<「嘉例川で遊ぼう」実施しました>

雨で延期となっていました「嘉例川で遊ぼう」の企画を10日（火）の昼休みに実施しました。6年生の3名の実行委員が一月ほどの時間をかけて計画し実施したものです。川での遊びなので、安全の問題について考え、プール用のスリッパを履くことにしたり、バ



ディーを決めたり、遊ぶ範囲を決めたりしました。また、昼休みの時間帯で時間が少ないので、事前に説明会をして注意事項を話しておき、昼休みにはすぐに川遊びを開始できるようにしました。また、着替えの時間がないので、濡れないように遊ぶように約束を決めていましたが、それは無理だったようです。

参加した35人の子供たちは、本当に楽しそうに遊びました。ふるさとを流れる川に親しむことは、将来、ふるさとのことを思い起こすことにつながります。この企画を子供たちが望んだということも大きな意味があります。普段は川遊びは禁止されています。危険なことなので当然ですが、遊びたいという思いをどうにか叶えてあげることも大人の役目だと思います。今後も子どもの声に耳を傾け、学校、家庭、地域で連携して育てていきたいものです。

<登校時間（学校到着時間）についてのお願い>

本校では、通常の登校での学校到着時刻の目安を7時30分～7時50分としています。集団登校で来る子供たちは、ほぼこの時間帯に到着しています。しかしながら、車で送ってもらい子供たちが早く到着したり、遅く到着したりしている現状があります。

早く到着している子供たちは、担任の出勤前で、教室で子どもだけで待つ時間が長くなり、安全管理上好ましくありません。また、遅く到着する子供たちは、8時の始業までに準備ができなかったり、間に合わなかったりして、指導上好ましくありません。

やむを得ず、早く送らなければならない場合は、仕方ありませんが、極力、目安の時間内での登校をお願いいたします。尚、学校玄関は、安全管理上、7時以降にしか開けませんので、それ以前の登校はご遠慮ください。

夏休みの行事予定

* 予定ですので、変更になる場合があります。

【7月】

- 20日（金） 前期前半授業終了日 *通常登校、通常日課
- 24日（火） 夏季学習会（～25日） 教育面談（～30日）
- 26日（木） 水泳学習会（～27日）
- 31日（火） はまゆう号来校（13:10～13:50）

【8月】

- 4日（土） こどもロボット教室（江迎地区公民館*要申込み）
- 9日（木） 登校日・平和集会 *通常登校、集団下校予定時刻→（11：25）
- 11日（土）～15日（水） 学校閉庁日

*緊急連絡は校長（090-3799-8565）及び教頭（090-4513-1302）携帯へお願いします。

- 21日（火） 登校日 *通常登校、集団下校予定時刻→（10：30）
- 26日（日） PTA奉仕作業 *集合7：50

【9月】

- 3日（月） 前期後半授業開始 *通常登校、通常日課

